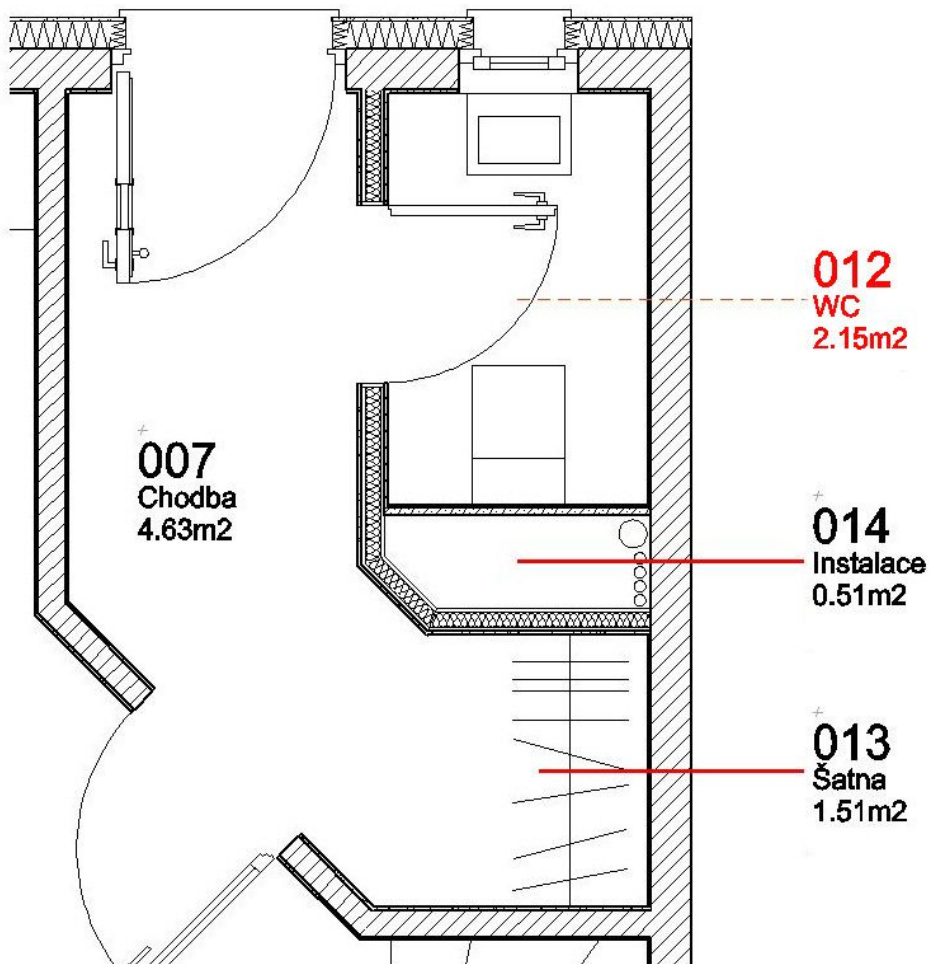


SPIRIT 2024

Přehled novinek

Popisy prostorů s referenční čarou

Lepší čitelnost půdorysů a větší flexibilita při rozvržení půdorysu.



Dříve byla odkazová čára mezi popisem prostoru (místnosti) a prostorem zobrazena pouze dočasně, když byl popis prostoru nebo samotný prostor vybrán. Ve SPIRITu 2024 může být tato odkazová čára zobrazena trvale.

Volbu **Zobrazit odkazovou čáru** lze zapnout nebo vypnout v **Objekt inspektoru** pro prostory v části atributů **Popis prostoru**. Tuto vlastnost lze také přenést pomocí formátovacího štětce. Referenční čára je zobrazena v barvě elementu a podle vlastností typu čáry popisu prostoru.

Prostor (1)		
Enter text to search...		
Atribut	Hodnota	
Volný index		<input type="checkbox"/>
Z-Báze polyline (ASL)	100	<input type="checkbox"/>
[-] Popis prostoru		
Element výkresu	Popis prostoru	<input type="checkbox"/>
ID Elementu	17	<input type="checkbox"/>
Barva	2 Červená	<input type="checkbox"/>
Fólie	Z-01-Fólie - ...	<input type="checkbox"/>
[-] Typ čáry		
Druh čáry	Plná	<input type="checkbox"/>
Odstup	305	<input type="checkbox"/>
Přesah	0	<input type="checkbox"/>
Tloušťka čáry	3	<input type="checkbox"/>
Výkresový styl		
Název výkresového stylu		<input type="checkbox"/>
Referenční soubor	RoomStamp_...	<input type="checkbox"/>
Název referenčního souboru	RoomStamp_...	<input type="checkbox"/>
Zobrazení	ano	<input type="checkbox"/>
Uchopení	ano	<input type="checkbox"/>
Hloubka vnoření	0	<input type="checkbox"/>
Situace		<input type="checkbox"/>
Název		<input type="checkbox"/>
HLR	ne	<input type="checkbox"/>
Kvadr ořezání	ne	<input type="checkbox"/>
Maska pozadí	ano	<input type="checkbox"/>
Barva pozadí	255 Barva...	<input type="checkbox"/>
Osiřelá reference	ne	<input type="checkbox"/>
Zvýraznění	ne	<input type="checkbox"/>
Měřítko vzoru čáry	1.00	<input type="checkbox"/>
Barva zvýraznění	1 Bílá	<input type="checkbox"/>
Typ čáry zvýraznění	Original	<input type="checkbox"/>
Odstup čáry zvýraznění	0	<input type="checkbox"/>
[+] Matice reference		
[+] Z-Min kvádrů ořezání		
[+] Z-Max kvádrů ořezání		
Instance		
Měřítko reference	1:75 (1.0)	<input type="checkbox"/>
Faktor kótování	1.00	<input type="checkbox"/>
Faktor šrafování	1.00	<input type="checkbox"/>
Faktor textu	1.00	<input type="checkbox"/>
Je vložený	ano	<input type="checkbox"/>
Hyper-odkaz Soubor		<input type="checkbox"/>
Hyper-odkaz URL		<input type="checkbox"/>
Mail-odkaz		<input type="checkbox"/>
Volný index		<input type="checkbox"/>
Zobrazit odkazovou čáru	ano	<input type="checkbox"/>
[-] 38. Obecné parametry komponentu		
Poznámka		<input type="checkbox"/>

Maska pozadí nebo barevná výplň v popisu prostoru mohou referenční čáru překrýt.


- **Lepší čitelnost plánu:** Odkazová čára umožňuje přímo vidět, ke kterému prostou patří popis prostoru nebo objektu.
- **Větší volnost při rozvržení půdorysu:** Popisy prostorů lze také uspořádat mimo skutečný půdorys, aniž byste museli vytvářet referenční čáry ručně.

Rozšíření nástroje pro výběr objektů

Výběr 2D objektů SPIRITu přes min. a max. hodnotu

Kouzelná hůlka	
F1	<input checked="" type="radio"/> Element
F2	<input type="radio"/> Skupina
F3	<input type="radio"/> Oblast
F4	<input type="checkbox"/> Volby
F5	<input type="checkbox"/> Aktivní SET
F6	<input checked="" type="checkbox"/> Skrz Fólie
F8	<input type="checkbox"/> <
F9	<input checked="" type="checkbox"/> =
F0	<input type="checkbox"/> >

Často se může stát, že potřebujete vybrat podobné elementy výkresu s různými vlastnostmi. Může se také stát, že elementy vypadají, že mají stejné hodnoty. Ty se však mohou od sebe lišit v minimálním rozsahu desetinných míst.

Aby bylo možné vybrat takové objekty na základě jejich vlastností, byl výběrový nástroj v **Objekt inspektoru** -  "Kouzelná hůlka" rozšířen o jednoduché filtry.

Při použití funkce  "Kouzelná hůlka" jsou nyní k dispozici možnosti filtru:

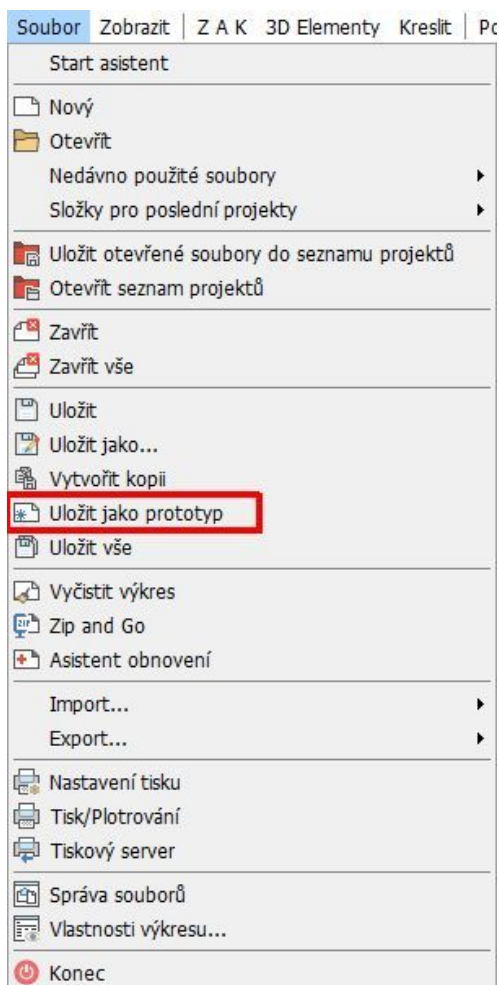
- < **Menší**
- = **Rovná se**
- > **Větší**

Všechny elementy, které odpovídají filtru, lze vybrat pomocí výběru oblastí. Takto vybrané objekty lze nyní společně upravovat pomocí **Objekt inspektoru**.

- **Rychle najdete a přizpůsobíte podobné objekty:** Elementy s mírně odlišnými vlastnostmi lze rychle vybrat a změnit.
- **Jednoduché funkce filtrů:** Výběr lze ovládat pomocí jednoduchých filtrů < **Menší**, = **Rovno**, > **Větší**.

Uložení výkresu jako prototyp

Kam uložit své prototypové výkresy? SPIRIT zná místo.



Chcete-li si zjednodušit začátek nového projektu, můžete pracovat s vlastními prototypovými výkresy. Poslední projekt se často používá jako základ pro další projekty a nepotřebný obsah se vymaže. Takto uklizený a vhodně připravený výkres je potřeba pouze uložit do složky prototypových souborů.

Aby bylo vytváření vlastních prototypových výkresů rychlejší, byla ve SPIRITu 2024, do roletového menu **Soubor** přidána funkce **Uložit jako prototyp**. Tato funkce uloží kopii aktuálního výkresu do složky pro prototypové výkresy zadané v nastavení systému. Správnou složku pro uložení již není třeba hledat. Použije se standardní cesta úložiště, nebo cesta definovaná pro kancelář.

Vezměte prosím na vědomí, že výkres by se měl nejprve reorganizovat, aby byl vyčištěn.

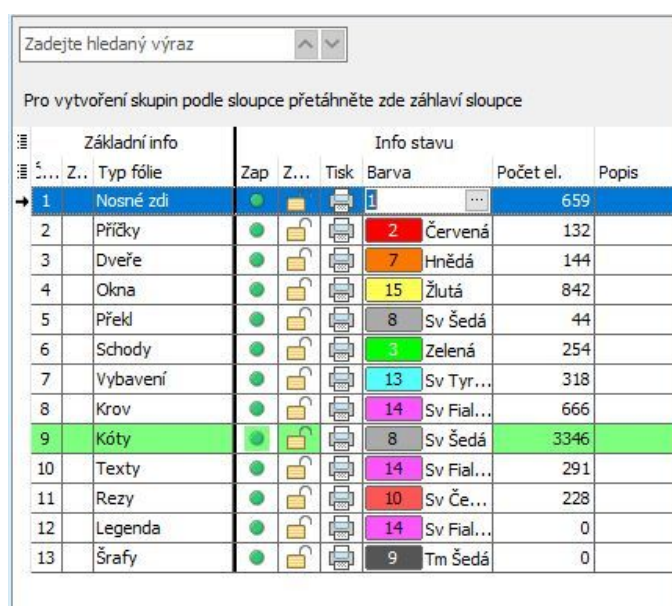
S vytvořením nového prototypového výkresu se vytvoří také náhledový obrázek s aktuálním zobrazením výkresové plochy. Pokud výkres neobsahuje žádné elementy bude vytvořen „prázdný“ (čistý) náhled. Náhledový soubor je obrázek formátu PNG, je uložen na stejném místě jako prototypový výkres, a má stejný název. Standardní cesta pro prototypové výkresy je **C:\ProgramData\ST\SPIRIT2024\050_Default Files**.

Chcete-li náhledový obrázek změnit, můžete libovolně upravit tento náhledový soubor PNG pro příslušný prototypový výkres.

- **Vytvářejte své vlastní prototypy rychleji:** Jednoduše uložte aktuálně otevřený výkres jako prototyp.
- **Cestu pro uložení již nemusíte hledat:** Použijte se standardní cesta, nebo cesta definovaná pro kancelář.

Zobrazení hodnot barev

Rozhraní bylo díky aktualizovaným vývojářským nástrojům na některých místech přepracováno.



Základní info		Info stavu					
5... Z...	Typ fólie	Zap	Z...	Tisk	Barva	Počet el.	Popis
1	Nosné zdi	●	🔒	🖨️	1		659
2	Příčky	●	🔒	🖨️	2	Červená	132
3	Dveře	●	🔒	🖨️	7	Hnědá	144
4	Okna	●	🔒	🖨️	15	Žlutá	842
5	Překl	●	🔒	🖨️	8	Sv Šedá	44
6	Schody	●	🔒	🖨️	3	Zelená	254
7	Vybavení	●	🔒	🖨️	13	Sv Tyr...	318
8	Krov	●	🔒	🖨️	14	Sv Fial...	666
9	Kóty	●	🔒	🖨️	8	Sv Šedá	3346
10	Texty	●	🔒	🖨️	14	Sv Fial...	291
11	Rezy	●	🔒	🖨️	10	Sv Če...	228
12	Legenda	●	🔒	🖨️	14	Sv Fial...	0
13	Šrafy	●	🔒	🖨️	9	Tm Šedá	0

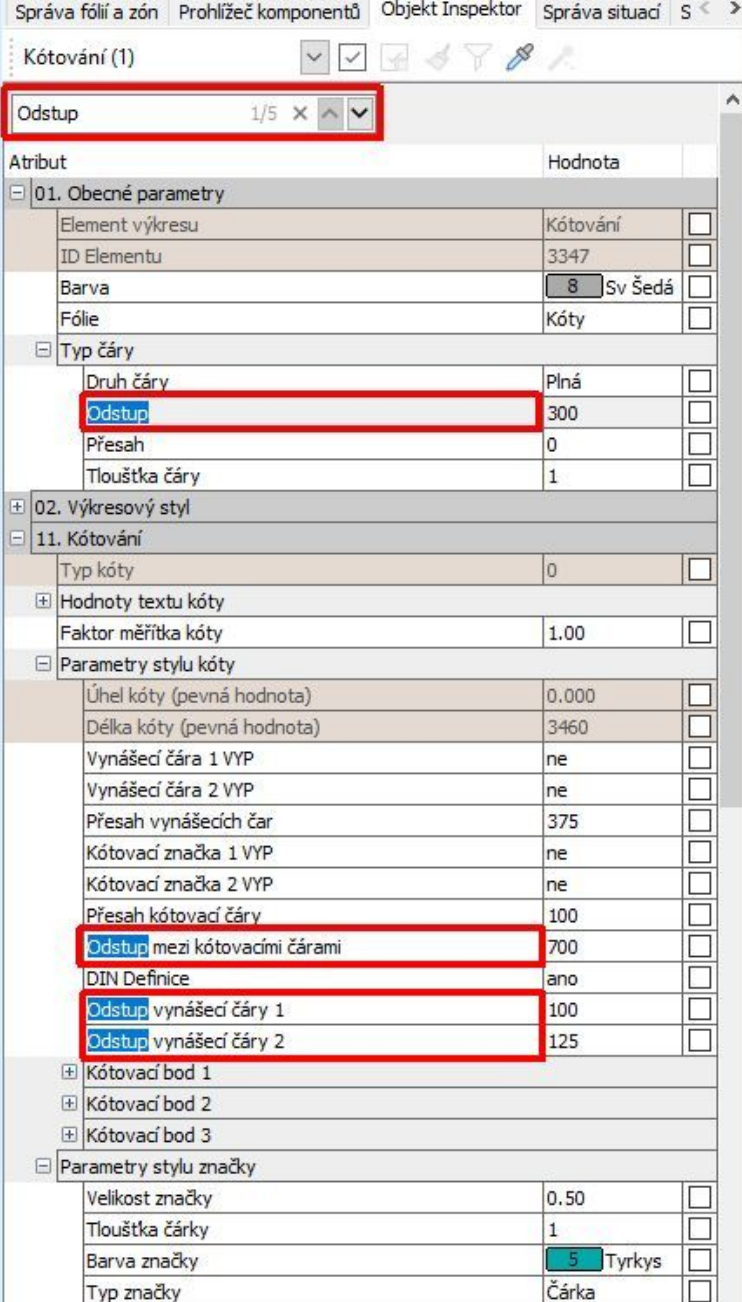
Některé vývojové nástroje byly pro SPIRIT 2024 aktualizovány. V důsledku toho bylo revidováno uživatelské rozhraní. To znamená, že číslo barvy i název barvy lze zobrazit na všech místech, kde jsou zobrazeny a definovány hodnoty barev. Barvu lze například v **Objekt inspektoru** nebo v dokovacím dialogu **Správa fólií** změnit přímým zadáním čísla barvy. Již nemusíte nutně vždy vybírat barvu z palety barev.

Výběr barvy přes paletu barev je však samozřejmě stále možný.

- **Lepší čitelnost:** Aktuální barva objektu je vždy zobrazena s číslem a názvem barvy.
- **Jednodušší úprava:** Číslo barvy lze zadat přímo.

Funkce vyhledávání dostupná v tabulkách

Kompaktní vyhledávací funkce byla přidána do několika tabulek ve SPIRITU.



The screenshot shows the 'Objekt Inspektor' window in SPIRIT. At the top, there is a search bar for the attribute 'Odstup' with a dropdown menu showing '1/5'. Below this is a table of attributes for a dimension (Kótování). The table has columns for 'Atribut', 'Hodnota', and a checkbox. Several rows are highlighted in red, indicating the search results for 'Odstup':

Atribut	Hodnota	
01. Obecné parametry		
Element výkresu	Kótování	<input type="checkbox"/>
ID Elementu	3347	<input type="checkbox"/>
Barva	8 Sv šedá	<input type="checkbox"/>
Fólie	Kóty	<input type="checkbox"/>
Typ čáry		
Druh čáry	Plná	<input type="checkbox"/>
Odstup	300	<input type="checkbox"/>
Přesah	0	<input type="checkbox"/>
Tloušťka čáry	1	<input type="checkbox"/>
02. Výkresový styl		
11. Kótování		
Typ kóty	0	<input type="checkbox"/>
Hodnoty textu kóty		
Faktor měřítka kóty	1.00	<input type="checkbox"/>
Parametry stylu kóty		
Úhel kóty (pevná hodnota)	0.000	<input type="checkbox"/>
Délka kóty (pevná hodnota)	3460	<input type="checkbox"/>
Vynášecí čára 1 VYP	ne	<input type="checkbox"/>
Vynášecí čára 2 VYP	ne	<input type="checkbox"/>
Přesah vynášecích čar	375	<input type="checkbox"/>
Kótovací značka 1 VYP	ne	<input type="checkbox"/>
Kótovací značka 2 VYP	ne	<input type="checkbox"/>
Přesah kótovacích čar	100	<input type="checkbox"/>
Odstup mezi kótovacími čarami	700	<input type="checkbox"/>
DIN Defnice	ano	<input type="checkbox"/>
Odstup vynášecí čáry 1	100	<input type="checkbox"/>
Odstup vynášecí čáry 2	125	<input type="checkbox"/>
Kótovací bod 1		
Kótovací bod 2		
Kótovací bod 3		
Parametry stylu značky		
Velikost značky	0.50	<input type="checkbox"/>
Tloušťka čárky	1	<input type="checkbox"/>
Barva značky	5 Tyrkys	<input type="checkbox"/>
Typ značky	Čárka	<input type="checkbox"/>

Některé vývojové nástroje byly pro SPIRIT 2024 aktualizovány. V důsledku toho bylo uživatelské rozhraní v některých oblastech přepracováno.

Na různých místech SPIRITU, kde se informace zobrazují ve formě tabulky, je nyní k dispozici kompaktní vyhledávací pole. Toto vyhledávací pole lze použít k vyhledání vlastností, parametrů, atributů a hodnot aktuálně vybrané oblasti.

Po zadání hledaného výrazu se zobrazí počet záznamů a nalezená místa jsou barevně zvýrazněna. Záznamy lze postupně přepínat pomocí dvou tlačítek se šipkami. Jednotlivé vlastnosti a atributy lze najít rychle, zejména u elementů s velkým množstvím atributů.

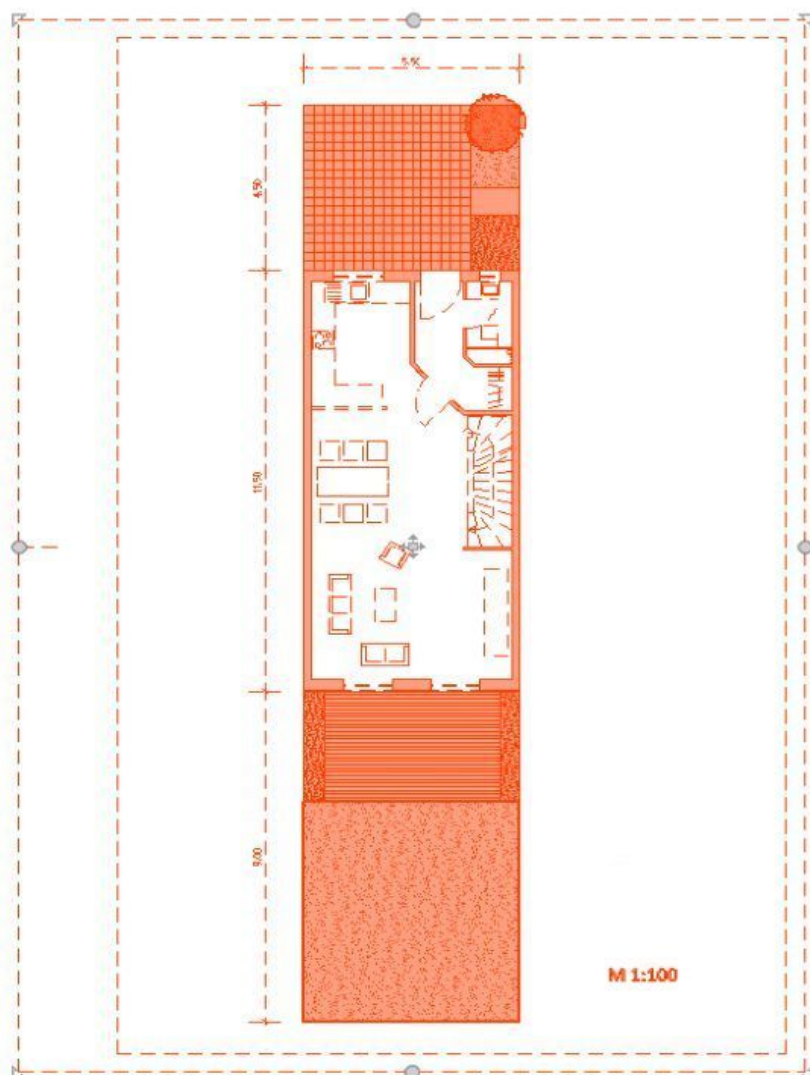
Použité hledané výrazy jsou během relace uloženy, dokud nejsou smazány, nebo dokud není SPIRIT ukončen.

Toto vyhledávací pole je aktuálně dostupné na následujících místech:

- Dokovací dialog **Objekt Inspektor**
 - Dokovací dialog **Správa fólií a zón**
 - Dokovací dialog **Správa situací**
 - Dokovací dialog **Správa papírů**
 - Dokovací dialog **Správa projektů**
 - Dialogové okno **Správa referenčních souborů**
-
- **Lepší přehled v seznamu situací:** Rychlé vyhledávání v seznamu situací, např. podle čísla výkresu, autora výkresu nebo kategorie.
 - **Rychlé vyhledávání vlastností objektu:** U objektů s mnoha vlastnostmi lze rychle najít jednotlivé atributy.
 - **Cílená úprava konkrétních vlastností v UI:** Pokud je znám název atributu, lze je rychle najít a upravit.

Práce s referencemi - Referenční bod při vkládání

Větší flexibilita při vložení reference.



Referenční výkresy ve SPIRITu mají kromě středového bodu referenční bod ve všech čtyřech rozích. Při vložení se reference nejprve připojí ke kurzoru myši. Referenční bod je uprostřed reference.

Referenční bod lze změnit pomocí volby **F3 Za Roh** nebo pomocí funkční klávesy **F3**. Kurzor připojený k referenci pak změní svou pozici na rohový bod. Klávesou **F3** lze zvolit kterýkoliv ze čtyř rohových referenčních bodů.

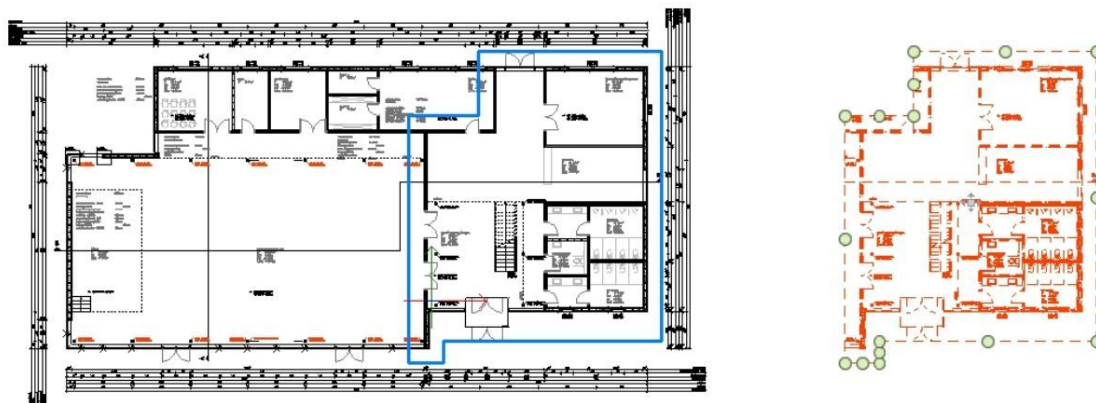
Nyní byly přidány další čtyři referenční body. Stejně jako u symbolů je nyní středový bod mezi rohovými body nabízen také jako referenční bod. V kombinaci s dynamickým otáčením to poskytuje mnoho dalších možností pro umístění referencí.

Tyto nové referenční body jsou k dispozici také při umístění popisů prostorů a objektů. Při výběru se zde však nezobrazují žádné další úchyty objektů.

- **Čtyři další body umístění:** Kromě středového bodu a 4 rohových bodů lze jako referenční bod zvolit také středy hran.
- **Platí také pro popis prostorů:** Tyto nové referenční body jsou k dispozici také pro popisy prostorů a objektů.

Práce s referencemi - Volný obrys

Více flexibility při práci a umístění referencí.

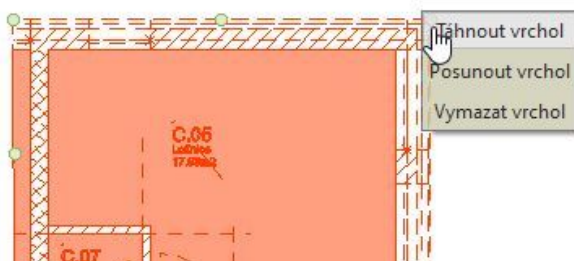


Práce s referencemi nabízí mnoho způsobů využití. Pokud mají být zobrazeny pouze části reference, lze referenci také odpojit.

Dříve bylo možné oříznout referenci pouze pomocí obdélníkového kvádru ořezání. Ve SPIRITu 2024 lze použít k oříznutí reference také volný obrys. Tento obrys lze upravovat jako polyline. Jednotlivé hrany lze také změnit na oblouky.

Tato možnost poskytuje nový nástroj pro větší flexibilitu v rozvržení plánu.

1. Vyberte ve výkresu vloženou referenci a v **Objekt inspektoru** aktivujte volbu **Kvadr ořezání**.
2. Obdélníkový kvadr ořezání má zvýrazněné body – 4 vrcholy (rohy) a 4 středy stran.
3. Pokud ukážete kurzorem na vrchol (roh) obdélníkového kvádr ořezání, zobrazí se volby **Táhnout**, **Posunout**, **Vymazat vrchol**. Výběrem volby **Táhnout vrchol**, nebo **Posunout vrchol** upravte velikost kvádr ořezání.

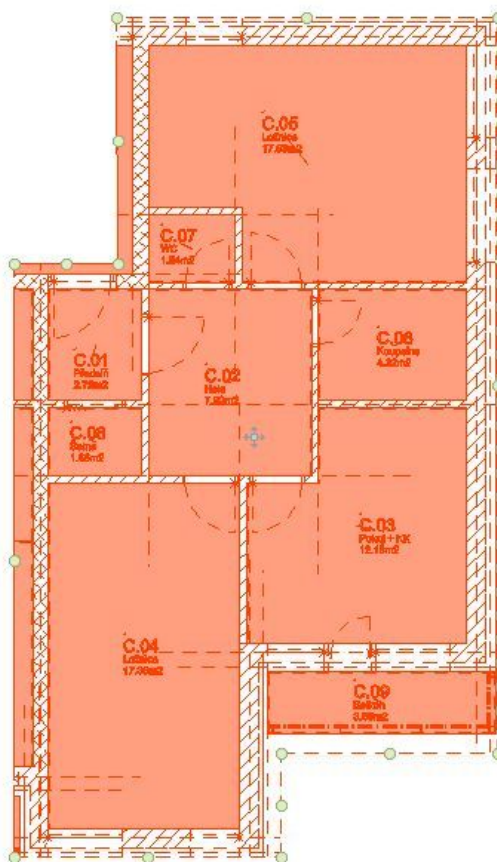


4. Pokud ukážete kurzorem na střed strany kvádr ořezání, zobrazí se volby **Táhnout hranu**, **Přidat vrchol**, **Hrana > oblouk**. Výběrem volby **Přidat vrchol** můžete přidat

další body a vytvořit polygonální obrys pro oříznutí reference. Pomocí volby **Hrana > oblouk** můžete vytvořit obloukové hrany.



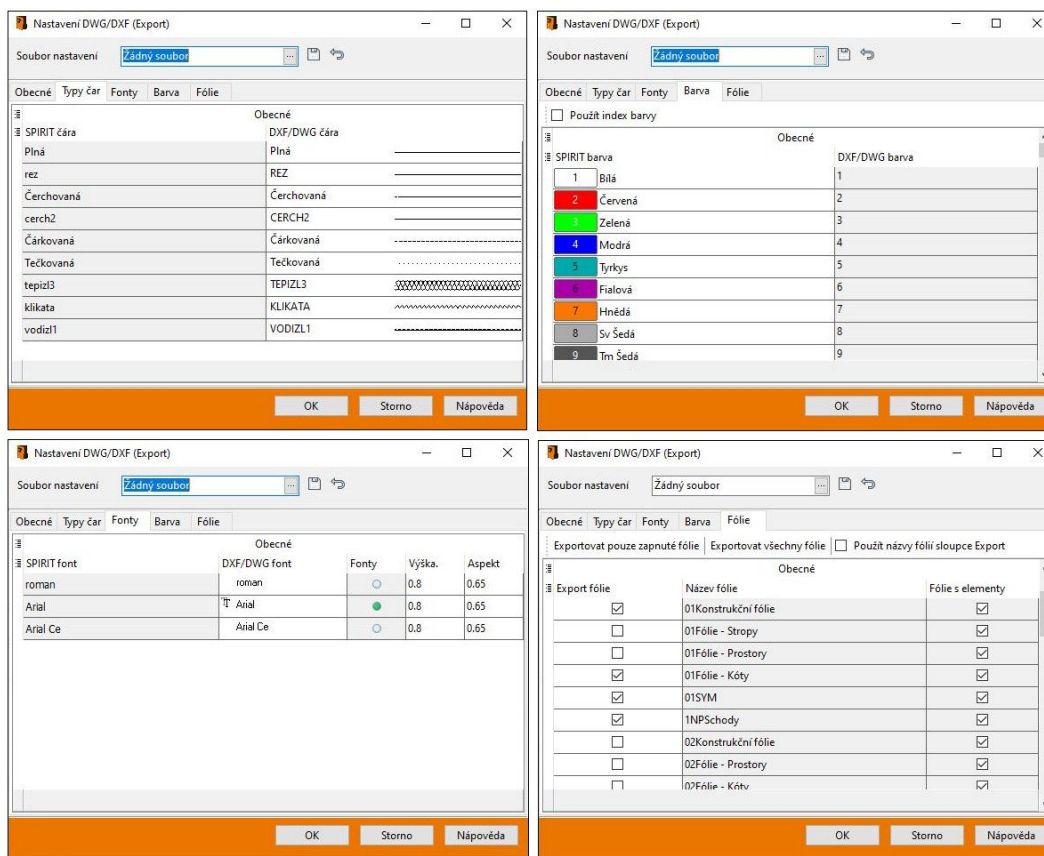
5. Vytvořením a posunutím nových vrcholů můžete vytvořit téměř libovolný tvar oříznutí reference.



- **Volný obrys při ořezávání referencí:** Oříznutá oblast reference již nemusí být pouze obdélník.
- **Možné jsou i oblouky:** Hrany lze také změnit na oblouky.
- **Upravit jako polyline:** Obrys lze následně upravit jako polyline.
- **Vylepšené otáčení oříznutých referencí:** Viditelná oblast oříznuté reference je také zachována při otáčení.
- **Žádné další maskovací oblasti:** Již nejsou potřeba žádné další maskovací oblasti.

Import a export DWG - Nový dialog

Mnoho malých vylepšení v exportním dialogu.



Dialogy pro DWG import a DWG export byly revidovány. Stejně jako v jiných dialogích se nyní používají tabulky, jejichž obsah lze přizpůsobit. Pořadí a šířku jednotlivých sloupců lze měnit. Obsah který není vyžadován lze skrýt. K dispozici jsou také funkce filtrování. Upravitelná pole jsou zvýrazněna bíle, pole která nelze změnit, jsou šedá.

Jednotlivé atributy jsou nyní přiřazeny přímo v řádku příslušné vlastnosti. Při importu je nově také možné zadat přímo číslo barvy a přiřadit ji tímto způsobem. Dříve se zde zobrazoval pouze název barvy.

V rámci těchto změn byly do příslušných pod-menu přidány jednotlivé obecné možnosti. Tyto změny mají za cíl učinit nastavení pro výměnu dat přes DWG/DXF intuitivnější a rychlejší.

- **Intuitivnější a rychlejší ovládání:** Nastavení pro výměnu dat by mělo být jednodušší.
- **Lepší přehled a možnosti přizpůsobení:** Dialogy jsou jednodušší a lze je individuálně přizpůsobit podle vlastních potřeb.

Import a export DWG - Export komponent SPIRIT

Optimalizovaná 2D reprezentace v DWG a optimalizovaný reimport.

Při výměně dat přes formát DWG jsou komponenty SPIRITu převedeny na symboly. Tyto symboly dříve obsahovaly velké množství výkresových elementů.

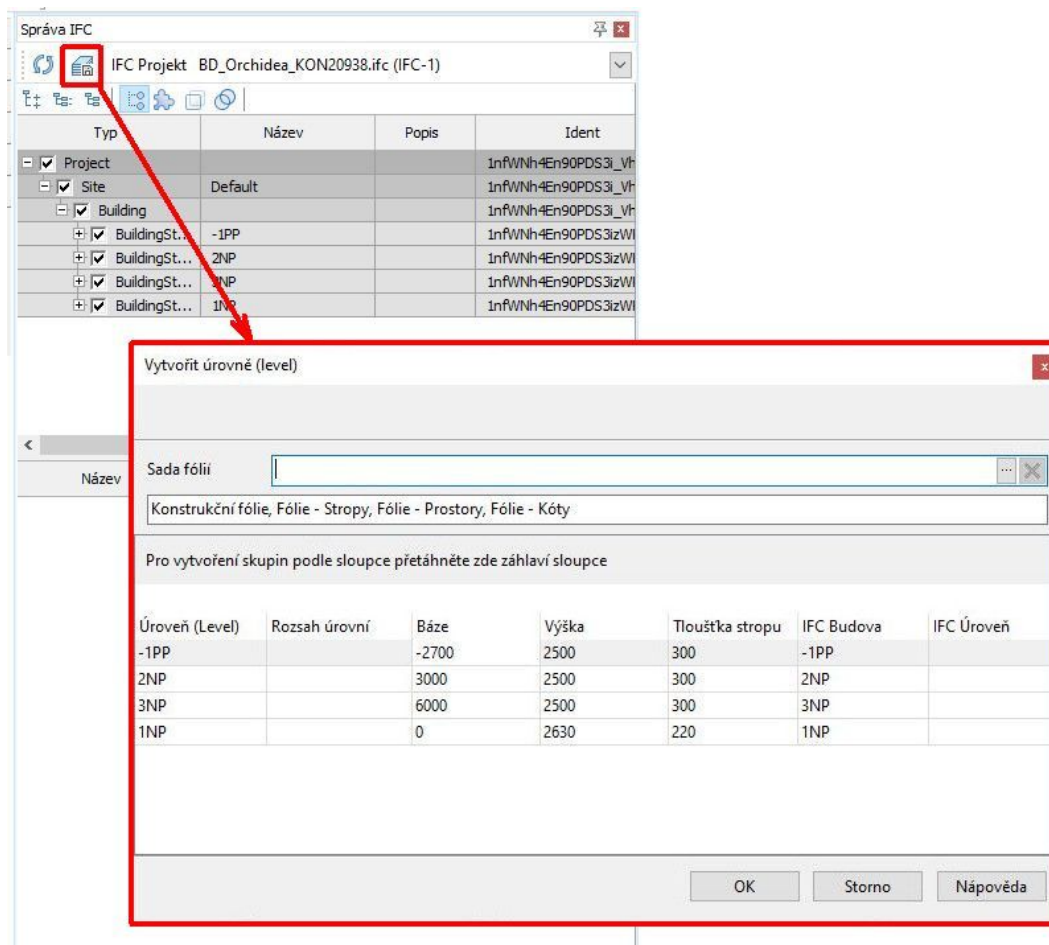
Při zpětném importu takových elementů do SPIRITu a následném rozkladu symbolů mohlo dojít ke „ztrátě“ některých elementů nebo částí, například šrafování stěn.

Ve SPIRITu 2024 byl export komponent revidován a komplexnost generovaných symbolů byla redukována. Elementy, které nejsou nutné pro zobrazení, se již nevytvářejí a šrafování stěn se zachová.

- **Nižší složitost komponent SPIRITu během exportu:** Počet exportovaných výkresových elementů pro komponenty SPIRITu je během exportu do DWG snížen.
- **Vylepšená manipulace s reimportovanými komponentami SPIRITu:** Komponenty SPIRITu reimportované z DWG se po importu snadněji zpracovávají.

Přenos struktury úrovní IFC souboru

Přenos výšek podlaží z odkazovaného souboru IFC.



Projekty lze do SPIRITU importovat jako reference přes rozhraní IFC. Pokud ještě neexistuje žádný model ve SPIRITU, lze ve SPIRITU 2024 použít importovaný model IFC k automatickému vytvoření struktury podlaží.

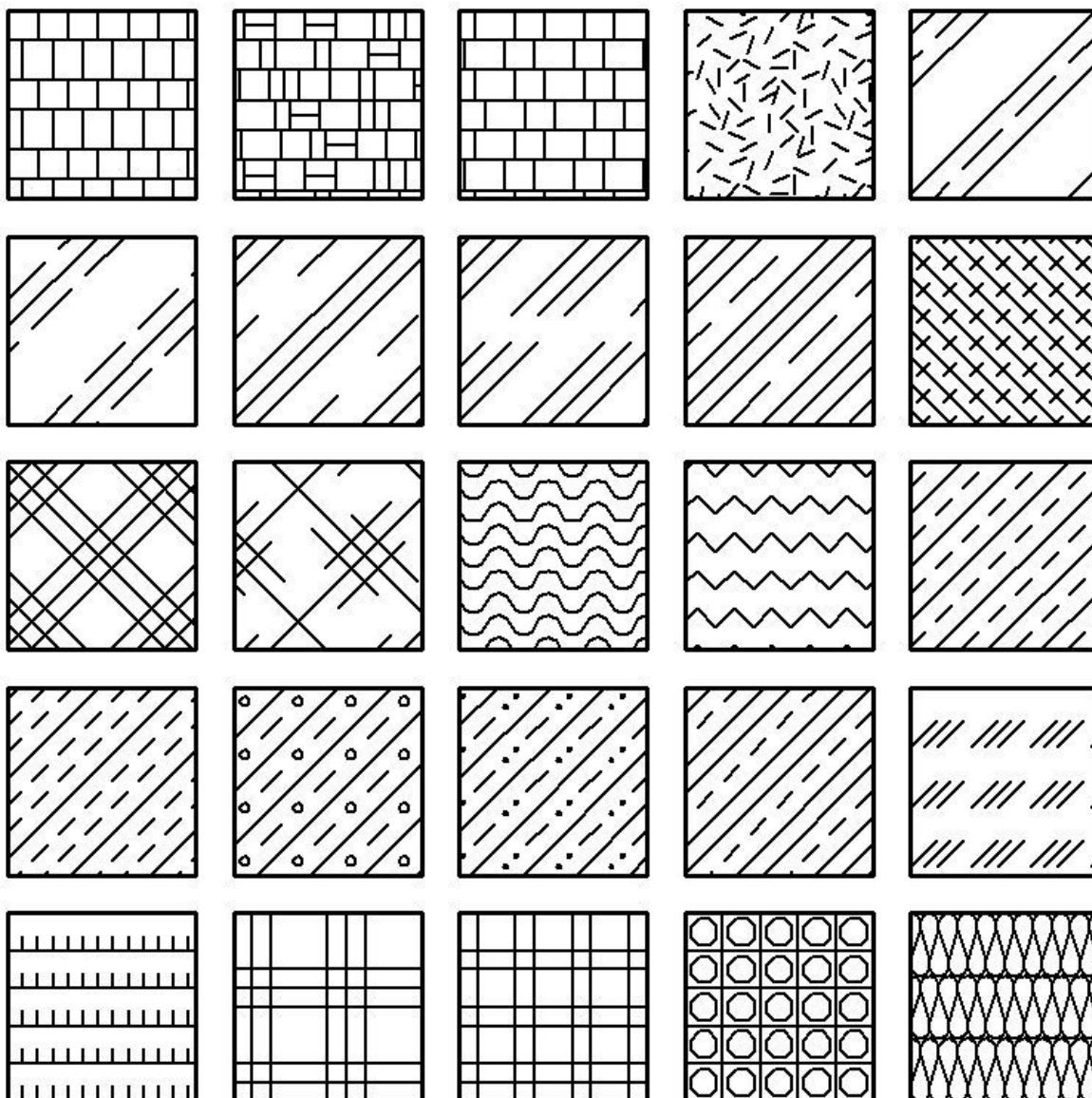
Vytvoří se fólie požadované pro systém ZAK, nebo lze použít již definované fólie. Výšky jsou zpočátku odvozeny z modelu IFC a jsou převzaty označení úrovní.

Tyto hodnoty lze zkontrolovat v novém dialogu a v případě potřeby upravit. Jakmile je struktura úrovní vytvořena, můžete pracovat jako obvykle v systému ZAK SPIRITU. Přidávky k modelu IFC pak lze exportovat a přeposílat přes rozhraní IFC.

- **Přenos struktury úrovní z IFC:** Přímé vytvoření struktury podlaží ve SPIRITU na základě informací o výšce importovaného IFC modelu.
- **Spolupráce přes IFC:** Vytvářejte doplňky nebo nové plány založené na IFC a exportujte je přes stejné rozhraní.

Nové šrafovací vzory

Soubor šrafovacích vzorů (Standard.pat) byl ve SPIRITu 2024 rozšířen. Bylo přidáno 25 nových šrafovacích vzorů.



- Rozšíření nabídky šrafovacích vzorů nabízí větší možnosti výplní ploch.

Další změny a úpravy ve SPIRITu 2024

Aktuální verze zahrnuje četné požadavky uživatelů, které byly doručeny během mnoha diskusí s týmy prodeje, podpory a správy produktů. Zde najdete seznam některých položek, které byly zahrnuty do aktuálního vývojového cyklu:

Import a export DWG

- Přístup k popisům prostorů při exportu a importu DWG byl upraven.
- Import splines byl vylepšen.
- Import MTexts byl vylepšen.

Práce s referencemi

- Kontextové menu vybraných referencí bylo mírně přepracováno a je nyní srozumitelnější.
- Funkce pro výběr plánů (situací) v rámci reference je nyní vizuálně a jasně oddělena od funkcí náležejících k výkresu.
- Bylo přepracováno zobrazení ohraničení.
- Ve správci referencí bylo do výběru fólií příslušné reference přidáno číslo fólie.
- Další atributy reference lze změnit pomocí Objekt inspektoru.

Další rozšíření

- Byly doplněny a rozšířeny kontextové lišty pro některé elementy.
- Kontextové menu u některých výkresových elementů bylo rozšířeno.
- V Objekt inspektoru byly rozšířeny další atributy.
- Pekno csdf